

Dalej znajdziesz dom z zieloną witryną,
tutaj też ciekawostki cię nie ominą.
W chełmskim muzeum się bowiem znajdujesz
i królewskie przywileje miasta odczytujesz.

Co jeszcze znajdziesz na muzealnej wystawie?
Czy coś o kijowskiej Chrobrego wyprawie?
Raczej nie. Bystrego widza jednak nie ominie
informacja o osadzie i wieży w Bielawinie.

Może nikt w to nie uwierzy,
ale wybudował ją wnuk Daniela książę Jerzy.
Trzeba przyznać, że była to ciekawa sylwetka
i wspierał polskiego króla
----- Łokietka.

Jego następca Jerzy Drugi,
też nasze zainteresowanie raczej wzbudzi
i wbrew przeciwnościom wszelkim
współpracował
z ----- Wielkim

Ten wielki król Polski po Jerzego zgonie
długie o chełmską ziemię toczył boje,
aż dawny gród danielowy w polskie granice
wprowadziła

pochodząca z Węgier polska
królowa -----

Pokrzepiony historyczną wiedzą,
ruszaj do budynku, gdzie do dzisiaj
chełmskie władze siedzą.

To Magistrat, budynek całkiem niemały
w neorenesansowym stylu powstały.

Dalej wędruj ulicą Lubelską,
Aż ujrzysz park związany z Unią Europejską,
Taką nazwę mu bowiem władze nadały
A jest to obiekt stary i wspaniały.

Tu kończy się droga w zielonym gaju,
Przy białym niedźwiedziu, królu tego kraju.
Zbierz litery i powiedz w głos:
Hasło, co przypomina polskiej ziemi los!

Hasło finałowe:

Gra terenowa

„Śladami Korony Bolesława Chrobrego
w Chełmie”

jest elementem zadania pod nazwą
„Chrobry i Grody Czerwieńskie -
Dziedzictwo Korony”

realizowanego w ramach Programu Dotacyjnego
"Patriotyzm Jutra. Wielkie Rocznice" edycja 2025

Autorzy:

zespół projektowy Chełmskiej Biblioteki Publicznej,
Zbigniew Lubaszewski, Krzysztof Opas,
uczniowie Niepublicznego Liceum Ogólnokształcącego
ARKA z oddziałami Integracyjnymi w Chełmie.

ŚLADAMI KORONY BOLESŁAWA CHROBREGO W CHEŁMIE gra terenowa

Wprowadzenie

Witaj, wędrowcze, w królewskim Chełmie,
Gdzie przeszłość z przyszłością
spotyka się we mgle.

Uzupełnij rymowanki, wypisz literki,
a odkryjesz tajemnice tej terenowej gierki.
W każdym miejscu czeka historia nieznana,
a na końcu tajemnica odzyskana!

Instrukcja:

- Odwiedź 12 punktów w Chełmie.
- W każdym punkcie uzupełnij wierszowaną zagadkę.
- Ze wskazanych liter ułóż hasło.
- Początek trasy to Góra Chełmska.
- W trakcie wędrowki musisz zwiedzić jeden z budynków Muzeum Ziemi Chełmskiej.

Tu początki Chełma w przepaściach dziejów
zagubione i ślady dawnych budowli na Górze
poniszczone i starodawna nazwa miasta
od wzniesienia ukuta
z języka dawnych Słowian przed
wiekami usnuta.

Niegdyś na szczycie wzgórza _ _ _ _ _
stał potężny,
Czy od Piastów czy od Rusi zależny?
Tego archeolodzy wyjaśnić nie zdołali,
Chociaż często wzniesienie dokładnie badali.

Czy _ _ _ _ _ Czerwieńskich
to była chwała?
O które Polska z Rusią Kijowską
długo wojowała.
Czy Bolesław Chrobry to miejsce nawiedził?
I w drodze na Kijów osobiście odwiedził?

Jedną prawdę historycy z badań wywiedli,
Że ruscy książęta w tym miejscu zasiedli.
Z Danielem _ _ _ _ _
w królewskiej koronie,
Którą papieski legat włożył mu na skronie.

Pod ziemią białą do dziś ściany zamku świecą,
a echa legend wciąż tu opowieści kłęją.
O Danielu, prawnuku Krzywoustego,
co równy był potędze Bolesława
_ _ _ _ _

Nieopodal bazylika biała na wzgórzu trwa,
w niej modlitwa w sercach wiernych ciągle gra.
Do Matki Bożej zanosząc błagania,
oczekując dla chełmskiego ludu zmiłowania.

W świątyni przy ołtarzu pamiątka
po bitwie srebrna,
na której, król Jan Kazimierz chwałę
orężem spełnia.
Z Kozakami i Tatarami _ _ _ _ _
toczona była
pod Beresteczkiem zwycięstwa wypełniła
się chwila.

Z Góry w miasto rusz wędrowcze młody,
w zaułki dawne przejdź przez olbrzymie schody,
stąd widoczna jest cała okolica.
A przed tobą główna w mieście _ _ _ _ _
ulica.

Dalej rynek tętni od ludzkich kroków
i tu echo dawnych widoków.
Król Jagiełło prawa magdeburskie
miastu nadawał,
by rzemieślnik i _ _ _ _ _ tu chętnie osiadał.

Z rynku na _ _ _ _ _ widok wspaniały.
Pamiątka po bitwie, którą wojska
polskie wygrały.
Król Władysław w niej dowodził
i rycerstwo chełmskie później
świątynią nagrodił.

Świątynia do dziś jest pod wezwaniem
Rozesłania.
Obecny jej kształt nadał Paweł Fontana.
Z włoskiej ziemi ten artysta pochodził,
który barokową świątynią nasze miasto ozdobił.

U podnóża świątyni znajdziesz
kredowe korytarze.
To zaradni chełmianie je wybudowali,
nie murarze,
W nich spotkać możesz bardzo miłego ducha,
W postaci podziemnego króla _ _ _ _ _